



**INTERNATIONAL
7H ENDURANCE**
23 – 24 OUTUBRO 2026

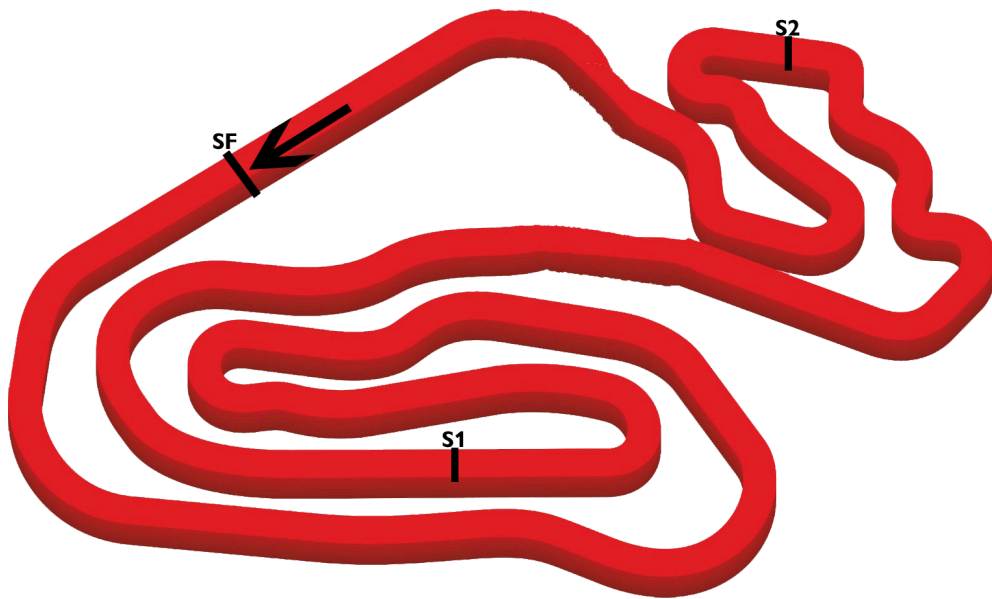
WWW.KARTODROMODEVIANA.PT
EVENTOS@KARTODROMODEVIANA.PT

REGULAMENTO

Versão 1.0 de 17/09/2026

1. GENERALIDADES / DEFINIÇÃO

- a)** A Troféu Apetecível Unipessoal Lda, empresa que gere o Kartódromo de Viana do Castelo, organiza um convívio de karting de carácter amador denominado “7H International Endurance”
- b)** Este convívio amador de Karting será disputado de acordo com o presente Regulamento Geral e Regulamentos Específicos de cada prova, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.
- c)** Este evento está coberto por um seguro de acidentes contratado com a companhia Allianz, SA para todos os participantes, cujos capitais poderão ser consultados.
- d)** No caso de o Evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue, salvo se já tiver dado início a qualquer prova ou treino.

	Track	Kartódromo de Viana do Castelo
		
	Localização	Lugar da Areia - Chafé, 4935-581 Viana do Castelo
	Data	23 e 24 de Outubro
	Perímetro Circuito	1585 m
	Sentido	Anti-Horário

2. DEFINIÇÃO DO PERCURSO

- a) Este evento realiza-se no **CIRCUITO A+B** do Kartódromo de Viana do Castelo, com o perímetro de 1585 m, largura de 10m no sentido **Anti-Horário**.

3. EQUIPAS

- a) As equipas podem ser compostas da seguinte forma:

1) 7H Endurance – Equipas de 2 a 7 Pilotos;

2) Haverá duas categorias **PRO** e **AM** cada equipa deve indicar qual a categoria que pretende, mas só a organização poderá validar a escolha ou alterar a sua categoria.

- b) Cada equipa deverá indicar um Chefe de Equipa que a representará perante a Direção de Prova.

c) A idade mínima de cada piloto é de **13 Anos**, com autorização de responsabilidade assinada pelos tutores e deverá ser comprovada a sua experiência em provas . Caso contrário, a organização poderá não aceitar a inscrição do piloto.

d) Nas verificações administrativas cada participante da equipa receberá uma pulseira de identificação para o controlo de turnos e peso.

e) Cada piloto só poderá ser inscrito por uma equipa em cada prova.

f) Em todas as provas será feito um briefing com duração de 30 minutos para todos os chefes de equipa, na qual, ficam responsáveis de passar toda a informação a todos os pilotos da sua equipa.

g) **Paddock e Boxes** - Cada equipa terá um espaço, bem como energia elétrica para uso durante a corrida. Esses espaços devem ser solicitados à organização.

É da responsabilidade das equipas trazer mesas e cadeiras, assim como outro material para se acomodarem nos espaços reservados.

h) Pulseira/ID - Cada piloto registado receberá uma Pulseira de identificação que permitirá sua participação no evento. Nenhum piloto pode entrar na corrida sem ter a pulseira.

i) É permitido o uso de comunicações via BOX-PILOTO.

4. INSCRIÇÃO

- a) O valor da inscrição é de **650,00€ por Equipa**.
- b) As inscrições devem ser efetuadas através do seguinte e-mail e LINK :

eventos@kartodromodeviana.pt

LINK INSCRIÇÃO : <https://kartodromodeviana.pt/7h-endurance-2026/>

- c) O número de inscrições será limitado e por isso a aceitação das inscrições será feita por ordem cronológica de entrada do pagamento de 50% da inscrição até ao dia **21 de Setembro de 2026**
- d) O Iban para pagamento será o seguinte:

PT50 0269 0331 0020 3529 5704 6

- e) O restante pagamento será feito no dia de cada evento nas verificações administrativas.

5. KARTS

- a) Apenas os kartings fornecidos pela Organização serão admitidos, sendo a sua atribuição às equipas efetuadas mediante sorteio.
- b) Não serão permitidas alterações nas pressões dos pneus. Qualquer outra alteração ou adulteração, quer a nível de chassi, quer a nível de motor, isso implica a exclusão do Evento.
- c) É permitido a instalação de equipamentos de cronometragem e/ou telemetria desde que estes estejam preparados para serem amovíveis.
- d) Os Karts admitidos são os SODIKART SR4 com motor HONDA 390cc, 13cv e pneus DURO.
- e) O número de karts admitidos à partida será de 35, salvo lugares reservados para a organização.
- f) Cada equipa será responsável pela boa condução e funcionamento do kart até ao final do Evento. Se isto não se verificar, estes poderão ser subsidiariamente responsabilizados por todos e quaisquer danos causados aos karts, equipamento de pista e terceiros.

6. EQUIPAMENTO DOS PILOTOS

a) Lista de equipamento Obrigatório e Opcional:

- Capacete integral com viseira – **OBRIGATÓRIO**
- Fato de Competição – **OBRIGATÓRIO**
- Luvas – **OPCIONAL**
- Colete Protetor – **OPCIONAL**
- Pescoceira – **OPCIONAL**

Aconselhamos vivamente o uso de todo o equipamento Opcional

b) Todos os participantes que não cumpram com estas condições serão impedidos de entrar em pista.

c) É proibido o uso de roupas soltas ou lenços que se possam soltar. Não será permitido andar de calções. Todo o material entregue pela organização deve ser devolvido em perfeitas condições assim que o evento terminar. Cada equipa é responsável pelo material e equipamento que foi entregue e compromete-se a fazer bom uso do material e dos karts.

7. LASTROS E PESOS

a) Foi estabelecido como **PESO MÍNIMO de Piloto 85kg** sem tolerância.

b) Existem lastros de 2,5kg, 5kg e 10kg.

c) O kart apenas está preparado para levar até um máximo de 30kg.

d) É permitido o uso de lastro próprio.

e) Caso um piloto não tenha peso suficiente, já com os 30kg, que o kart pode ser equipado, o piloto deverá munir-se de lastro próprio, caso contrário não será autorizado a participar sob pena da equipa vir a ser desqualificada.

8. FÓRMULA DA PROVA

8.1 QUALIFICAÇÃO

- a) Haverá uma sessão de treinos cronometrados de **10 minutos** para todas as equipas (**Q1**), uma outra sessão de treinos cronometrados (**Q2**) de **10 minutos** para o Top 20 da Q1 e uma sessão final (**Q3**) “**SUPERPOLE**” de **1 volta** para o Top 10 da Q2
- b) A Q2 e Q3 apenas poderá ser feita por um piloto, não havendo troca de pilotos.
- c) Não é obrigatório a participação de todos os pilotos nos treinos cronometrados.
- d) Durante a Q1, Q2 e Q3 os pilotos no final de cada sessão serão parados por uma Bandeira Vermelha onde será indicada a saída dos pilotos que não vão para as sessões seguintes. Isto é, todos os pilotos que são apurados para as qualificações seguintes permanecem em pista numa zona indicada que será comunicada no briefing.
- e) Durante a Q1 é possível trocar de piloto, mas não haverá trocas de kart, o kart que inicia os treinos cronometrados é o mesmo kart que inicia a corrida.
- f) Durante a Q3 é proibido empurrar ou apanhar ‘cone’ de outros pilotos.

8.2 CORRIDA

- a) A Corrida será disputada durante 7 Horas.
- b) A partida será “**Tipo Le Mans**”.
- c) No caso de, por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrada em nenhuma volta, a organização decidirá pela avaliação das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão, da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, partindo neste caso do último lugar da grelha.
- d) Em caso de duas equipas estarem empatadas na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efetuado a favor da equipa que tenha registado a 2ª volta mais rápida.
- e) A equipa vencedora será a que completar o maior número de voltas no menor tempo.
- f) Se a prova não se iniciar dentro dos horários aqui previstos, a Direção de Prova poderá dar o evento por encerrado antes de completar as 7 Horas previstas.
- g) Haverá reabastecimento entre os treinos cronometrados e o início da corrida.
- h) É proibido esperar em pista por outra equipa para empurrar ou apanhar ‘cone’.

9. TURNOS DE CONDUÇÃO

a) A Corrida será dividida em **12 paragens obrigatórias com 45 minutos de turno máximo de condução**. A cada paragem na BOX haverá lugar a troca de kart que já está abastecido e lubrificado pela organização. **O primeiro turno máximo da Categoria AM será de 30 minutos.**

b) O novo kart será atribuído por sorteio eletrónico aleatório de filas com cores diferentes. Caso o painel eletrónico avarie por algum motivo, o sorteio será feito manualmente.

Apenas 2 membros da equipa estão autorizados a estar nesta área: o piloto que entra + o piloto que sai.

c) É da responsabilidade do piloto a colocação da placa do número com o transponder no kart, no entanto, o Kartódromo irá confirmar se a placa está bem colocada.

d) A paragem na BOX não poderá ser inferior a 3 minutos. Este tempo inicia-se no **LOOP PIT IN** e termina no **LOOP PIT OUT**.

e) O turno (Máximo e Mínimo) começa no **LOOP PIT OUT** e acaba no **LOOP PIT IN**.

f) O turno mínimo é de 6 minutos.

g) Todos os pilotos serão obrigados, na paragem da BOX, a passar pela balança mostrando a pulseira ao comissário.

h) Não haverá troca obrigatória de piloto a cada paragem, portanto, sem descanso entre turnos.

i) Não há tempo mínimo de piloto, embora seja obrigatório a participação de todos os pilotos na corrida.

j) O tempo de paragem será contabilizado como tempo de prova.

k) A gasolina do evento é fornecida pela organização.

l) O PIT encerra 15 minutos antes do final da corrida.

Responsabilidade Paragem de BOX nos Pits

Cada equipa é responsável por escolher o melhor momento para fazer a sua paragem nos pits, de acordo com a sua própria estratégia de corrida, considerando as circunstâncias existentes no momento. Possíveis atrasos devido à espera nos pits para a troca de kart **NÃO** são passíveis de reclamação ao Organizador da Corrida em nenhum momento.

10. AVARIA NA PISTA

a) No caso de um kart parar em uma área perigosa para outros pilotos, a organização pode iniciar o protocolo de SAFETY KART, **não sendo OBRIGATÓRIO** a introdução deste protocolo. No caso da imobilização na pista o piloto pode retirar a placa com o número e o transponder e dirigir-se à zona de pit, **EM SEGURANÇA com a ajuda dos comissários**, para proceder a uma troca “forçada”. A entrada deve ser feita obrigatoriamente pelo PIT IN de modo que contabilize uma nova troca de kart/piloto. Será obrigatório cumprir os 3 minutos mínimos de paragem nos pits. Em algum caso mais extremo que será avaliado pela organização, o staff do kartódromo poderá levar um kart para que seja feita a troca no local.

11. SAFETY KART

a) Sempre que necessário o Diretor de Prova fará entrar em pista o Safety-Kart (SK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os comissários de pista incluindo as bandeiras eletrónicas estarão em amarelo e com uma placa a indicar “SK” ou “SLOW”. Enquanto o Safety-Kart estiver em pista é proibida a ultrapassagem.

b) Sempre que o Safety-Kart se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do Safety-Kart em fila indiana. Sempre que possível o mesmo entrará à frente do 1º classificado.

c) A partir deste, circulam pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do Safety-Kart.

d) Caso o Safety-Kart entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes não poderão ultrapassá-lo.

e) Durante a intervenção do Safety-Kart, o **PIT ENCERRA** e os kartings em pista **NÃO poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer**, só poderão voltar a entrar no PIT após saída do Safety-Kart. No caso de alguma equipa atingir o turno máximo de condução devido à entrada do Safety-Kart, terá **5 Minutos para entrar no PIT após a saída do Safety-Kart** para não ser penalizada por exceder o turno de condução.

Safety-Kart antes da linha de Meta – Podem entrar em Pista.

Safety-Kart depois da linha de Meta – Têm de aguardar que passe todo o pelotão e só depois podem avançar.

f) Após o Diretor mandar sair o Safety-Kart de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do SK na zona de acesso às boxes, onde será exibida eletronicamente e manualmente a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas pelos verdes.

g) O tempo total do Safety-Kart é contabilizado como tempo de prova e para a contagem do tempo de “Turno de Condução”.

12. CRONOMETRAGEM

a) A cronometragem é assegurada pela Organização da Prova através de um sistema eletrónico APEX-TIMING.

Link Live Timing:

<https://apex-timing.com/live-timing/kartodromodeviana/index.html>

b) A responsabilidade da colocação do Transponder é da Organização

c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.

d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.

e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

d) O Loop dos Pits está identificado por cones sinalizadores, onde determina o início e o fim dos Pits.

13. PAINEL ELETRÓNICO DE SORTEIO

a) O painel eletrónico fará o sorteio automático das 3 cores para as filas de karts

b) Apenas aparecem no painel um máximo de 10 cores sorteadas e vão desaparecendo conforme os pilotos entram para a pista ao cruzar o PIT OUT.

c) É da responsabilidade de cada equipa, ter a melhor estratégia para entrar no pit, sob pena de não aparecer a cor da fila devido à afluência de karts na zona de trocas. A organização não se responsabiliza por qualquer atraso na zona de sorteio e troca de karts.

d) Em caso de avaria, o sorteio é feito manualmente com 3 bolas de cor.

e) O painel disponibiliza o tempo que estão parados no PIT, podendo usarem como vossa ajuda.

f) O painel disponibiliza também o número de paragem que já efetuaram .

14. INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

- a)** Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção. (Ex. Bandeira Vermelha mostrada à 90ª volta, contará a classificação no final da 88ª volta).
- b)** A grelha de partida para a segunda manga, será formada pela classificação da primeira manga e assim sucessivamente para as seguintes mangas.
- c)** Apenas os Kartings que tomaram parte da partida inicial, e que não hajam, entretanto, assumido oficialmente a desistência, poderão alinhar na grelha de partida da segunda manga.
- d)** Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor que a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

15. PENALIZAÇÕES (ANEXO FINAL REGULAMENTO)

- a)** O Diretor de Prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa penalizações do tipo “STOP&GO” e/ou em VOLTAS.
- b)** O Diretor de Prova mandará informar o chefe de equipa de tal decisão e mostrará a placa com a inscrição “STOP&GO” juntamente com o número do kart a quem se destina. O piloto terá de sair na próxima volta e dirigir-se à zona “STOP&GO”.
- c)** A penalidade de “STOP&GO” exige um tempo mínimo de permanência na zona de penalização de 1 minuto (60segundos). O controlo deste tempo é da responsabilidade de um comissário, staff ou DP.
- d)** Qualquer penalização que não seja possível atribuir durante a Corrida e/ou Treinos será aplicada no final.

16. DISCIPLINA

a) Os pilotos devem comportar-se com desportivismo e ter uma condução limpa, dando prioridade ao respeito pelos outros. Os resultados e o espírito competitivo não devem nos fazer esquecer destes valores. Todos os pilotos, pelo mero facto de se inscreverem na corrida, declaram conhecer o regulamento em vigor ao qual se submetem sem reservas e devem cumprir as ordens dadas pelo diretor de corrida. O não cumprimento deste regulamento, bem como uma conduta antidesportiva, será penalizado e, dependendo da gravidade ou repetição, a equipa poderá ser excluída da corrida sem direito a qualquer reclamação ou reembolso. Todos os pilotos devem também aceitar e comprometer-se a cumprir as regras gerais de utilização do circuito e dos karts. Neste sentido, o Chefe de Equipa é responsável pelo comportamento dos pilotos da sua equipa e também dos seus acompanhantes.

17. RECLAMAÇÕES

a) Todas as equipas terão um formulário de reclamação que será entregue no briefing que pode ser preenchido e entregue à organização. Essa reclamação só é válida acompanhada de um depósito de **350 €** e prova através de Vídeo ou Foto.

A organização analisará a reclamação e, se aceite, o depósito será devolvido à equipa. Em caso de recusa, a equipa perderá esse depósito.

Apenas o chefe de equipa pode entregar este documento, sem estar acompanhado por qualquer piloto da equipa.

18. RACE CONTROL (SISTEMA CCTV)

a) Haverá um sistema de Race Control com câmaras instaladas em pontos mais essenciais do circuito para poder dar uma garantia mais pormenorizada dos incidentes.

b) Essas imagens apenas serão analisadas pelo diretor de corrida e nunca serão divulgadas a qualquer equipa/piloto/chefe de equipa .

c) Não serão analisados casos com imagens divulgadas pelas próprias câmaras das equipas.

19. JURISDIÇÃO

a) Tudo o que estiver omissa no presente regulamento será analisado e decidido pela organização que pode, para o efeito, ouvir quem entender para auxiliar a tomada de decisão.

b) As decisões da organização são soberanas e sem direito a reclamação

20. SISTEMA DE COMUNICAÇÃO DIRETOR DE CORRIDA

Comunicação Diretor de Corrida com as Equipas via Whatsapp e Live-timing

A comunicação de todas as penalidades ou informações importantes da corrida será efetuada através da aplicação “Whatsapp” e Live Timing. Todos os chefes de equipa devem aceder ao seguinte link:

https://chat.whatsapp.com/KGyJGUIYnLnGaezm5KDE9f?mode=ems_wa_t



7H International Endurance

Grupo do WhatsApp



É expressamente proibido qualquer membro de uma equipa (chefe de equipa, piloto, convidado...) entrar na frequência de rádio da organização. A entrada numa frequência da organização dará exclusão do evento. **Fica reservado para a organização dos canais 1 ao 16.**

21. ACESSO E CONDIÇÕES DE PERMANÊNCIA

a) Apenas os pilotos que fazem parte da equipa podem estar na área de boxes, e os acompanhantes e animais de estimação devem permanecer nas áreas públicas externas e no paddock.

É permitido fumar, sendo totalmente proibido consumir álcool e drogas em toda a instalação. A qualquer momento, a organização pode solicitar que um piloto se submeta a um teste de álcool, se o piloto se recusar, será excluído do evento imediatamente.

22. PRÉMIOS

CATEGORIA PRO

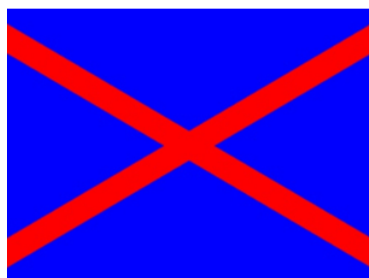
- a) 1º Classificado - Taça e Brindes + [OFERTA 7H INTERNATIONAL ENDURANCE 2027](#)
- b) 2º Classificado - Taça e Brindes + [30% desconto](#) nas 7H International Endurance 2027;
- c) 3º Classificado - Taça e Brindes + [15% desconto](#) nas 7H International Endurance 2027;

CATEGORIA AM

- a) 1º Classificado - Taça e Brindes + [30% desconto](#) 7H INTERNATIONAL ENDURANCE 2027
- b) 2º Classificado - Taça e Brindes;
- c) 3º Classificado - Taça e Brindes;

23. INFORMAÇÃO PENALIZAÇÕES (ANEXO 1)

Introdução de Bandeira para STOP & GO



Esta bandeira será apresentada com o nº do Kart para informar que a equipa deve dirigir-se à zona de stop & go para cumprir a penalidade em tempo que lhe foi atribuída. Será mostrada fisicamente e em painel eletrónico na meta. Essa zona será definida no briefing.

24. PENALIZAÇÕES (ANEXO 2)

APÊNDICE 1 – PENALIZAÇÃO PESOS

PESO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
De 0,1 kg a 2,4 kg	+ 1 Volta
De 2,5 kg a 4,9 kg	+ 2 Voltas
De 5 kg a 7,4 kg	+ 3 Voltas
...	...

A falta de peso em treinos dará direito a DSQ do Treino.

APÊNDICE 2 – PENALIZAÇÃO TEMPO TROCA

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Até 1,00 min	1 Volta
Entre 1 min e 1,59min	2 Voltas
Entre 2 min e 2,59min	3 ou mais voltas

APÊNDICE 3 – PENALIZAÇÃO TEMPO TURNO CONDUÇÃO

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Entre 1min e 1,59min	2 Voltas
Entre 2min e 2,59min	3 Voltas
Entre 3min e 3,59min	4 ou mais Voltas
...	...

Se exceder o turno mais que 30 minutos, dará a DSQ direta do piloto

25. PENALIZAÇÕES (ANEXO 3)

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
TODAS	Insultos e Ameaças	5	Excluído do Evento
	Atrasos	4	DSQ da Sessão
	Peso não conforme Qualificação	4	DSQ da Sessão

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
Treinos Livres e Cronometrados	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Repetição de Ações / Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De +3 posições até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	Anulação 3 melhores tempos até DSQ
	Limites de Pista (com vantagem)	3	Volta anulada
	Melhor volta sob Bandeiras Amarelas	3	Volta anulada

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
CORRIDA	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Limites de Pista	1	Aviso
	Limites de Pista 2x	2	Aviso 2
	Falsa Partida	2	1 Volta
	Limites de Pista 3x ou mais	3	3 Voltas
	Excesso de velocidade Pit Lane	1/2	De Aviso a 2 Voltas
	Diversas mudanças de direção	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Repetição de Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Propositar acidente	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Atalho/Cortar a Pista	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” voluntariamente outro piloto para fora	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Não reduzir velocidade em bandeiras amarelas ou SLOW	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Incumprimento das indicações dos Comissários ou DP	3/4/5	De 5 Voltas até Exclusão

Qualquer penalização aqui não descrita ficará ao encargo do Diretor de Prova, identificar a gravidade e atribuir a penalização adequada.

26. BANDEIRAS

	Início de Corrida
	Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar
 + 	Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar em toda a pista, todos os karts devem seguir em fila até chegada do safety kart
	Paragem imediata da prova, todos devem seguir as indicações dos comissários
 + Race number	Problemas mecanicos ou falta de equipamento, deve-se dirigir ao Pit Lane
 + Race number	Aviso, por algum incidente de pista.
 + Race number	Exclusão do Evento
	Final da Corrida

27. INFORMAÇÕES

23 OUTUBRO – Treinos Livres

- Das **10h00 às 13h10** e das **14h30 às 17h40** a última sessão entra às **17h40** não havendo mais nenhuma sessão seguinte.
- As sessões são de **30 Minutos**, e têm obrigatoriamente de ser reservadas através do site do kartódromo.
- Preço por piloto **50€**
- O valor é por piloto, não é possível alugar 1 kart para a equipa. Todos os treinos são individuais.

25 OUTUBRO – Horário Oficial

08h00 – Receção e Pagamentos

08h00 às 9h00 – Track Walk Pilotos

09h15 – Briefing (Chefes de Equipa)

10h00 – Treinos Cronometrados Q1 (10 Minutos)

10h15 – Treinos Cronometrados Q2 (10 Minutos)

10h30 – Treinos Cronometrados Q3 (1v – SUPER POLE)

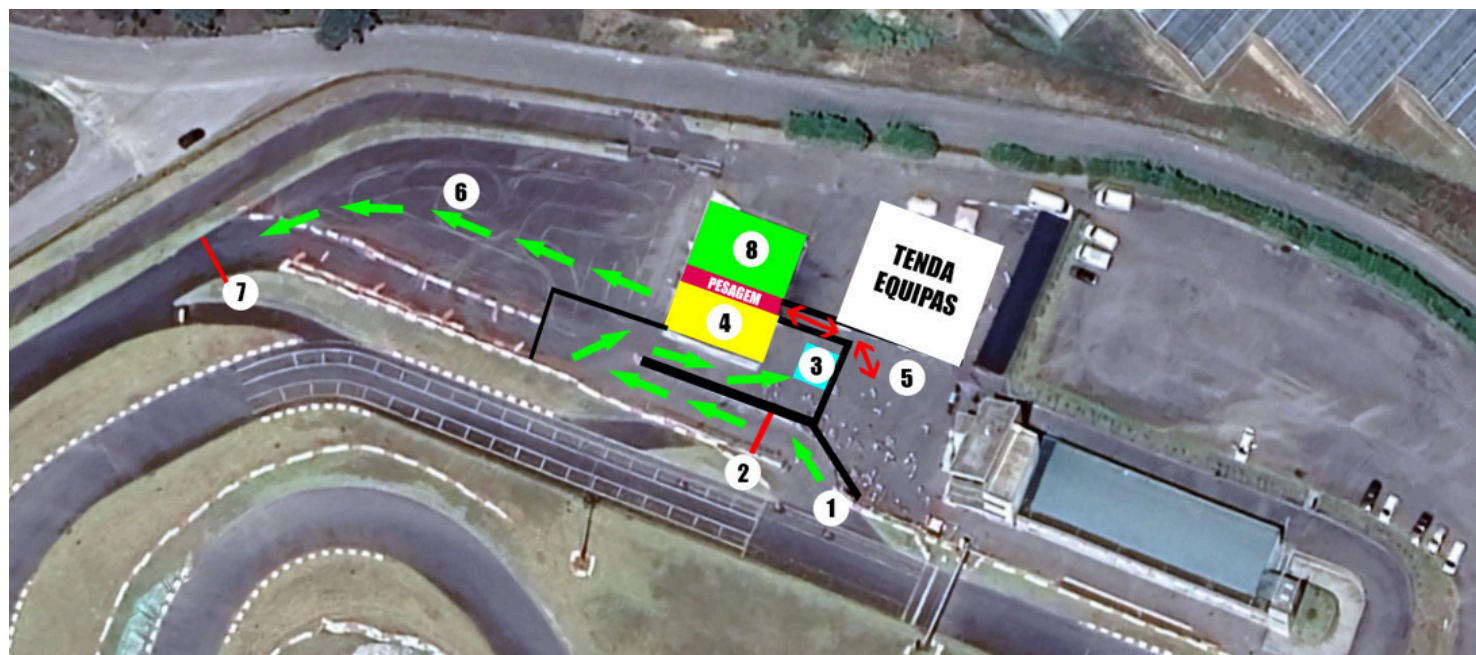
10h40 – Foto Grupo (obrigatório todos os pilotos e chefes de equipa)

11h30 – Inicio 7H Endurance

18h30 – Fim 7H Endurance

18h40 – Pódio

28. ZONA DE TROCAS (PIT IN & PIT OUT)



LEGENDA:

1 - ENTRADA NO PIT
2 - LINHA **PIT IN**
3 - ABASTECIMENTO

4 - ZONA DE TROCAS/KARTS
5 - ENTRADA E SAÍDA PESAGEM
6 - REENTRADA PARA A PISTA

7 - LINHA **PIT OUT**
8 - OFICINA

**BOA SORTE, RESPEITEM-SE UNS AOS
OUTROS, KARTS, PISTA, STAFF E
ORGANIZAÇÃO DE CORRIDA.**

QUE VENÇAM OS MELHORES !