



# ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2024 7H ENDURANCE SWS

09 NOVEMBRO 2024



## ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2024 REGULAMENTO 7H ENDURANCE – V1



## 1. GENERALIDADES / DEFINIÇÃO

- a) A Troféu Apetecível Unipessoal Lda, empresa que gere o Kartódromo de Viana do Castelo, organiza um convívio de karting de carácter amador denominado “Endurance Championship 2024” dividido por 5 eventos.
- b) Este convívio amador de Karting será disputado de acordo com o presente Regulamento Geral e Regulamentos Específicos de cada prova, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.
- c) Este evento está coberto por um seguro de acidentes contratado com a companhia Allianz, SA para todos os participantes, cujos capitais poderão ser consultados.
- d) No caso de o Evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue, salvo se já tiver dado início a qualquer prova ou treino.

## 2. EQUIPAS

- a) As equipas podem ser compostas da seguinte forma:
  - 1) 7H Endurance – Equipas de 2 a 7 Pilotos;
- b) Cada equipa deverá indicar um Chefe de Equipa que a representará perante a Direção de Prova.
- c) A idade mínima de cada piloto é de 14 Anos, com autorização de responsabilidade assinada pelos tutores.
- d) Nas verificações administrativas cada participante da equipa receberá uma pulseira de identificação para o controlo de turnos e peso. Ao chefe de equipa será entregue uma credencial para poder estar autorizado a fazer-se representar perante a Direção de Prova.
- e) Cada piloto só poderá ser inscrito por uma equipa em cada prova.
- f) Em todas as provas será feito um briefing com duração de 30 minutos para todos os chefes de equipa, na qual, ficam responsáveis de passar toda a informação a todos os pilotos da sua equipa.
- g) **Paddock e Boxes** - Cada equipa terá um espaço, bem como energia elétrica para uso durante a corrida. Esses espaços devem ser solicitados à organização.

**É da responsabilidade das equipas de trazer mesas e cadeiras, assim como outro material para se acomodarem nos espaços reservados,**

h) **Pulseira/ID** - Cada piloto registado receberá uma Pulseira de identificação que permitirá sua participação no evento. Nenhum piloto pode entrar na corrida sem ter a pulseira.

### 3. KARTS

a) Apenas os kartings fornecidos pela Organização serão admitidos, sendo a sua atribuição às equipas efetuadas mediante sorteio.

b) Não serão permitidas alterações nas pressões dos pneus. Qualquer outra alteração ou adulteração, quer a nível de chassis, quer a nível de motor, implicarão a exclusão do Evento.

c) É permitido a instalação de equipamentos de cronometragem e/ou telemetria desde que estes estejam preparados para serem amovíveis.

d) Os Karts admitidos são os **SODIKART SR4** com motor **HONDA 390cc, 13cv** e pneus **DURO**.

e) O número de karts admitidos à partida será de 39, salvo lugares reservados para a organização.

f) Cada equipa será responsável pela boa condução e funcionamento do kart até ao final do Evento. Se isto não se verificar, estes poderão ser subsidiariamente responsabilizados por todos e quaisquer danos causados aos karts, equipamento de pista e terceiros.

### 4. INSCRIÇÕES

a) O Valor da inscrição é de **650,00€ por Equipa**.

b) As inscrições devem ser efetuadas através do seguinte e-mail:

[eventos@kartodromodeviana.pt](mailto:eventos@kartodromodeviana.pt) .

c) O número de inscrições será limitado e por isso a aceitação das inscrições será feita por ordem cronológica de entrada do pagamento de 50% da inscrição até à data mencionada em cada regulamento específico do evento.

d) O Iban para pagamento será o seguinte:

**PT50 0269 0331 0020 3529 5704 6**

e) O restante pagamento será feito no dia de cada evento nas verificações administrativas.

## 5. DEFINIÇÃO DO PERCURSO

- a) Este evento realiza-se no **CIRCUITO A+B** do Kartódromo de Viana do Castelo, com o perímetro de 1585m, largura de 10m no sentido **Anti-Horário**.

## 6. EQUIPAMENTO PILOTOS

- a) Lista de equipamento Obrigatório e Opcional:

- Capacete integral com viseira – **OBRIGATÓRIO**
- Luvas – **OPCIONAL**
- Fato de Competição – **OPCIONAL**
- Colete Protetor – **OPCIONAL**
- Pescoceira – **OPCIONAL**

***Aconselhamos vivamente o uso de todo o equipamento Opcional***

- b) Todos os participantes que não cumpram com estas condições serão impedidos de entrar em pista.
- c) É proibido o uso de roupas soltas ou lenços que se possam soltar. Não será permitido andar de calções. Todo o material entregue pela organização deve ser devolvido em perfeitas condições assim que o evento terminar. Cada equipa é responsável pelo material e equipamento que foi entregue e compromete-se a fazer bom uso do material e dos karts.

## 7. FÓRMULA DA PROVA

- a) A Corrida será disputada durante 7 Horas.
- b) Haverá uma sessão de treinos cronometrados de **10 minutos** para todos as equipas (**Q1**) e outra sessão de treinos cronometrados (**Q2**) de **10 minutos** para o Top 10 da Q1.
- c) A Q2 apenas poderá ser feita por um piloto, não havendo troca de pilotos na Q2.
- d) Não é obrigatório a participação de todos os pilotos nos treinos cronometrados.
- c) A partida será “**Tipo Le Mans**”.
- d) No caso de, por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrada em nenhuma volta, a organização decidirá pela avaliação das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão, da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, partindo neste caso do último lugar da grelha.
- e) Em caso de duas equipas estarem empatadas na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efetuado a favor da equipa que tenha registado a 2ª volta mais rápida.
- f) A equipa vencedora será a que completar o maior número de voltas no menor tempo.
- g) Se a prova não se iniciar dentro dos horários aqui previstos, a Direção de Prova poderá dar o evento por encerrado antes de completar as 7 Horas previstas.
- h) Durante os treinos cronometrados é possível trocar de piloto, mas não haverá trocas de kart, o kart que inicia os treinos cronometrados é o mesmo kart que inicia a corrida.
- i) Haverá reabastecimento entre os treinos cronometrados e o início da corrida.

## 8. TURNOS DE CONDUÇÃO

- a) A Corrida será dividida em **12 paragens obrigatórias com 45 minutos de turno máximo de condução**. A cada paragem na BOX haverá lugar a troca de kart que já está abastecido e lubrificado pela organização.
- b) O novo kart será atribuído por sorteio eletrónico aleatório de filas com cores diferentes. Caso o painel eletrónico avarie por algum motivo, o sorteio será feito manualmente.
- Apenas 2 membros da equipa estão autorizados a estar nesta área: o piloto que entra + o piloto que sai.**
- c) É da responsabilidade do piloto a colocação da placa do número com o transponder no kart, no entanto, o Kartódromo irá confirmar se a placa está bem colocada.
- d) A paragem na BOX não poderá ser inferior a 3 minutos. Este tempo inicia-se no **LOOP PIT IN** e termina no **LOOP PIT OUT**.
- e) O turno (Máximo e Mínimo) começa no **LOOP PIT OUT** e acaba no **LOOP PIT IN**.
- f) O turno mínimo é de 6 minutos.
- g) Todos os pilotos serão obrigados, na paragem da BOX, a passar pela balança mostrando a pulseira ao comissário.
- h) Não haverá troca obrigatória de piloto a cada paragem, portanto, sem descanso entre turnos.
- i) Não há tempo mínimo de piloto, embora seja obrigatório a participação de todos os pilotos na corrida.
- j) O tempo de paragem será contabilizado como tempo de prova.
- k) A gasolina do evento é fornecida pela organização.
- l) **O PIT encerra 10 minutos antes do final da corrida.**

### Responsabilidade Paragem nos Pits

Cada equipa é responsável por escolher o melhor momento para fazer a sua paragem nos pits, de acordo com a sua própria estratégia de corrida, considerando as circunstâncias existentes no momento. Possíveis atrasos devido à espera nos pits para a troca de kart **NÃO** são passíveis de reclamação ao Organizador da Corrida em nenhum momento.

## 9. AVARIA NA PISTA

No caso de um kart parar em uma área perigosa para outros pilotos, a organização pode iniciar o protocolo de SAFETY KART, **não sendo OBRIGATÓRIO** a introdução desse protocolo. No caso da imobilização na pista o piloto pode retirar a placa com o número e o transponder e dirigir-se à zona de pit, **EM SEGURANÇA com a ajuda dos comissários**, para proceder a uma troca “forçada”. A entrada deve ser feita obrigatoriamente pelo PIT IN de modo que contabilize uma nova troca de kart/piloto. Será obrigatório cumprir os 3 minutos mínimos de paragem nos pits. Em algum caso mais extremo que será avaliado pela organização, o staff do kartódromo poderá levar um kart para que seja feita a troca no local.

## 10. SAFETY KART

- a) Sempre que necessário o Diretor de Prova fará entrar em pista o Safety-Kart (SK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os comissários de pista incluindo as bandeiras eletrónicas estarão em amarelo e com uma placa a indicar “SK” ou “SLOW”. Enquanto o Safety-Kart estiver em pista é proibida a ultrapassagem.
- b) Sempre que o Safety-Kart se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do Safety-Kart em fila indiana. Sempre que possível o mesmo entrará à frente do 1º classificado.
- c) A partir deste, circulam pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do Safety-Kart.
- d) Caso o Safety-Kart entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes não poderão ultrapassá-lo.
- e) Durante a intervenção do Safety-Kart, os kartings em pista poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer, mas só poderão voltar a entrar em pista atrás do pelotão liderado pelo Safety-Kart.

**Safety-Kart antes da linha de Meta – Podem entrar em Pista.**

**Safety-Kart depois da linha de Meta – Têm de aguardar que passe todo o pelotão e só depois podem avançar.**

- f) Após o Diretor mandar sair o Safety-Kart de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do SK na zona de acesso às boxes, onde será exibida eletronicamente e manualmente a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas pelos verdes.
- g) O tempo total do Safety-Kart é contabilizado como tempo de prova e para a contagem do tempo de “Turno de Condução”.

## 11. CRONOMETRAGEM

a) A cronometragem é assegurada pela Organização da Prova através de um sistema eletrónico APEX-TIMING.

**Link Live Timing:**

<https://apex-timing.com/live-timing/kartodromodeviana/index.html>

- b) A responsabilidade da colocação do Transponder é da Organização
- c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.
- d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.
- e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação
- d) O Loop dos Pits está identificado por cones sinalizadores, onde determina o inicio e o fim dos Pits.

## 12. PESO DO CONJUNTO / LASTROS

- a) Foi estabelecido como PESO MÍNIMO o conjunto Kart e Piloto num Total de 250kg sem tolerância.
- b) Existem lastros de 2,5kg, 5kg e 10kg.
- c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.
- d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.
- e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

## 13. INTERRUPTÃO DE CORRIDA

a) Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção. (Ex. Bandeira Vermelha mostrada à 90ª volta, contará a classificação no final da 88ª volta).



- b) A grelha de partida para a segunda manga, será formada pela classificação da primeira manga e assim sucessivamente para as seguintes mangas.
- c) Apenas os Kartings que tomaram parte da partida inicial, e que não hajam, entretanto, assumido oficialmente a desistência, poderão alinhar na grelha de partida da segunda manga.
- d) Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor qua a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

## 14. PENALIZAÇÕES (anexos no final do REG.)

- a) O Diretor de Prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa penalizações do tipo “STOP&GO” e/ou em VOLTAS.
- b) O Diretor de Prova mandará informar o chefe de equipa de tal decisão e mostrará a placa com a inscrição “STOP&GO” juntamente como número do kart a quem se destina. O piloto terá de sair na próxima volta e dirigir-se à zona “STOP&GO.
- c) A penalidade de “STOP&GO” exige um tempo mínimo de permanência na zona de penalização de 1 minuto (60segundos). O controlo deste tempo é da responsabilidade de um comissário, staff ou DP.
- d) Qualquer penalização que não seja possível atribuir durante a Corrida e/ou Treinos será aplicada no final.

## 15. DISCIPLINA

Os pilotos devem comportar-se com desportivismo e ter uma condução limpa, dando prioridade ao respeito pelos outros. Os resultados e o espírito competitivo não devem fazer-nos esquecer destes valores. Todos os pilotos, pelo mero facto de se inscreverem na corrida, declaram conhecer o regulamento em vigor ao qual se submetem sem reservas e devem cumprir as ordens dadas pelo diretor de corrida. O não cumprimento deste regulamento, bem como uma conduta antidesportiva, será penalizado e, dependendo da gravidade ou repetição, a equipa poderá ser excluída da corrida sem direito a qualquer reclamação ou reembolso. Todos os pilotos devem também aceitar e comprometer-se a cumprir as regras gerais de utilização do circuito e dos karts. Neste sentido, o Chefe de Equipa é responsável pelo comportamento dos pilotos da sua equipa e também dos seus acompanhantes.

## 16. RECLAMAÇÕES

Todas as equipas terão um formulário de reclamação que será entregue no briefing que pode ser preenchido e entregue à organização. Essa reclamação só é válida acompanhada de um depósito de **100 €** e prova através de Vídeo ou Foto. A organização analisará a reclamação e, se aceite, o depósito será devolvido à equipa. Em caso de recusa, a equipa perderá esse depósito. Apenas o chefe de equipa pode entregar este documento, sem estar acompanhado por qualquer piloto da equipa.

## 17. ACESSO E CONDIÇÕES DE PERMANÊNCIA

Apenas os pilotos que fazem parte da equipa podem estar na área de boxes, e os acompanhantes e animais de estimação devem permanecer nas áreas públicas externas e no paddock.

É permitido fumar, sendo totalmente proibido consumir álcool e drogas em toda a instalação.

A qualquer momento, a organização pode solicitar que um piloto se submeta a um teste de álcool, se o piloto se recusar, será excluído do evento imediatamente.

## 18. PRÉMIOS

- a) 1º Classificado - Taça e Brindes + **30% desconto** nas 4H Endurance dia 7 de dezembro;
- b) 2º Classificado - Taça e Brindes + **20% desconto** nas 4H Endurance dia 7 de dezembro;
- c) 3º Classificado - Taça e Brindes + **10% desconto** nas 4H Endurance dia 7 de dezembro;

## 19. JURISDIÇÃO

- a) Tudo o que estiver omissa no presente regulamento será analisado e decidido pela organização que pode, para o efeito, ouvir quem entender para auxiliar a tomada de decisão.
- b) As decisões da organização são soberanas e sem direito a reclamação.

## 20. HORÁRIO

### Sexta-Feira, 08 de novembro de 2024

**10:00 – 16:30** – Verificações Administrativas (Facultativas)

**10:30 – 17:30** – Sessões de Treinos Livres Privados Opcionais – Valor **50€ - 30 Minutos**

O valor é por piloto, não é possível alugar 1 kart para a equipa. Todos os treinos são individuais. Os treinos são feitos em karts diferentes aos do evento para garantir a máxima igualdade dos karts da prova.

### Sábado, 09 de novembro de 2024

**08h00** – Receção e Pagamentos

**09h15** – Briefing (Chefes de Equipa)

**09h45** – Treinos Cronometrados Q1 (10 Minutos)

**10h05** – Treinos Cronometrados Q2 (10 Minutos)

**10h40** – Foto Grupo (obrigatório todos os pilotos e chefes de equipa)

**11h30** – Inicio 7H Endurance

**18h30** – Fim 7H Endurance

**18h40** – Pódio

## APÊNDICE 1 – PENALIZAÇÃO PESOS

PESO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
De 0,1 kg a 2,4 kg	+ 1 Volta
De 2,5 kg a 4,9 kg	+ 2 Voltas
De 5 kg a 7,4 kg	+ 3 Voltas
...	...

A falta de peso em treinos dará direito a DSQ do Treino.

## APÊNDICE 2 – PENALIZAÇÃO TEMPO TROCA

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Até 1,00 min	1 Volta
Entre 1 min e 1,59min	2 Voltas
Entre 2 min e 2,59min	3 ou mais voltas

## APÊNDICE 3 – PENALIZAÇÃO TEMPO TURNO CONDUÇÃO

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Penalização Base (PB)	2 Minutos (120 Segundos)
Entre 1min e 1,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 2min e 2,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)
Entre 3min e 3,59min	PB + 4 Minutos (240 Segundos)
...	...

Se exceder o turno mais que 30 minutos, dará a DSQ direta do piloto

## APÊNDICE 4 – PENALIZAÇÕES GERAIS










SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
TODAS	Insultos e Ameaças	5	Excluído do Evento
	Atrasos	4	DSQ da Sessão
	Peso não conforme Qualificação	4	DSQ da Sessão

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
Treinos Livres e Cronometrados	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Repetição de Ações / Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De +3 posições até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	Anulação 3 melhores tempos até DSQ
	Limites de Pista (com vantagem)	3	Volta anulada
	Melhor volta sob Bandeiras Amarelas	3	Volta anulada

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
CORRIDA	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Limites de Pista	1	Aviso
	Limites de Pista 2x	2	Aviso 2
	Falsa Partida	2	1 Volta
	Limites de Pista 3x ou mais	3	3 Voltas
	Excesso de velocidade Pit Lane	1/2	De Aviso a 2 Voltas
	Diversas mudanças de direção	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Repetição de Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Propositar acidente	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Atalho/Cortar a Pista	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” voluntariamente outro piloto para fora	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Não reduzir velocidade em bandeiras amarelas ou SLOW	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Incumprimento das indicações dos Comissários ou DP	3/4/5	De 5 Voltas até Exclusão

Qualquer penalização aqui não descrita ficará ao encargo do Diretor de Prova, identificar a gravidade e atribuir a penalização adequada.

## APÊNDICE – BANDEIRAS

	<p>Início de Corrida</p>
	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar</p>
 <p>+</p> 	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar em toda a pista, todos os karts devem seguir em fila até chegada do safety kart</p>
	<p>Paragem imediata da prova, todos devem seguir as indicações dos comissários</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Problemas mecanicos ou falta de equipamento, deve-se dirigir ao Pit Lane</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Aviso, por algum incidente de pista.</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Exclusão do Evento</p>
	<p>Final da Corrida</p>