

ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2024
REGULAMENTO 2H
ENDURANCE



KV KARTÓDROMO DE VIANA

ENDURANCE CHAMPIONSHIP 24

SWS

2H ENDURANCE

SÁBADO, 08 JUNHO 2024 - 14H00

EQUIPAS 2 PILOTOS / 150€ POR EQUIPA

INSCRIÇÕES EM : EVENTOS@KARTODROMODEVIANA.PT

1. GERNERALIDADES / DEFINIÇÃO

- a) A Troféu Apetecível Unipessoal Lda, empresa que gere o Kartódromo de Viana do Castelo, organiza um convívio de karting de carácter amador denominado “Endurance Championship 2024” dividido por 5 eventos.
- b) Este convívio amador de Karting será disputado de acordo com o presente Regulamento Geral e Regulamentos Específicos de cada prova, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.
- c) Este evento está coberto por um seguro de acidentes contratado com a companhia Allianz, SA para todos os participantes, cujos capitais poderão ser consultados.
- d) No caso do Evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue, salvo se já tiver dado início a qualquer prova ou treino.
- e) Em caso de exclusão da prova por falta ou incumprimento grave previsto ou não neste regulamento, as equipas não terão direito a ser ressarcidas de qualquer valor pago no ato da inscrição.

2. EQUIPAS

- a) As equipas podem ser compostas da seguinte forma:
 - 1) 2H Endurance – Equipas de 2 Pilotos;
- b) Cada equipa deverá indicar um Chefe de Equipa que a representará perante a Direção de Prova.
- c) A idade mínima de cada piloto é de **14 Anos**, com autorização de responsabilidade assinada pelos tutores.
- d) Nas verificações administrativas cada participante da equipa receberá uma pulseira de identificação para o controlo de turnos e peso. Ao chefe de equipa será entregue uma credencial para poder estar autorizado a fazer-se representar perante a Direção de Prova.
- e) Cada piloto só poderá ser inscrito por uma equipa em cada prova.
- f) Em todas as provas será feito um briefing com duração de 30 minutos para todos os chefes de equipa, na qual, ficam responsáveis de passar toda a informação a todos os pilotos da sua equipa.

3. KARTS

- a) Apenas os kartings fornecidos pela Organização serão admitidos, sendo a sua atribuição às equipas efetuadas mediante sorteio.
- b) Não serão permitidas alterações nas pressões dos pneus. Qualquer outra alteração ou adulteração, quer a nível de chassis, quer a nível de motor, implicarão a exclusão do Evento.
- c) É permitido a instalação de equipamentos de cronometragem e/ou telemetria desde que estes estejam preparados para serem amovíveis.
- d) Os Karts admitidos são os **SODIKART SR4** com motor **HONDA 390cc, 13cv** e pneus **DURO**.
- e) O número de karts admitidos à partida será de 30, salvo lugares reservados para a organização.
- f) Cada equipa será responsável pela boa condução e funcionamento do kart até ao final do Evento. Se isto não se verificar, estes poderão ser subsidiariamente responsabilizados por todos e quaisquer danos causados aos karts, equipamento de pista e terceiros.

4. HORÁRIO

- a) Horário 2H Endurance:
 - 14h00 – Receção e Pagamentos
 - 14h45 – Briefing (Chefes de Equipa)
 - 15h00 – Treinos Cronometrados (20 Minutos)
 - 15h30 – Início 4H Endurance
 - 17h30 – Fim 4H Endurance
 - 17h40 – Pódio

5. INSCRIÇÕES

- a) O Valor da inscrição é de 150,00€ por Equipa.
- b) As inscrições devem ser efetuadas através do seguinte e-mail:
eventos@kartodromodeviana.pt.

c) O número de inscrições será limitado e por isso a aceitação das inscrições será feita por ordem cronológica de entrada do pagamento de 50% da inscrição até à data mencionada em cada regulamento específico do evento.

d) O Iban para pagamento será o seguinte:

PT50 0269 0331 0020 3529 5704 6

e) O restante pagamento será feito no dia de cada evento nas verificações administrativas.

6. DEFINIÇÃO DO PERCURSO

a) Este evento realiza-se no CIRCUITO A do Kartódromo de Viana do Castelo, com o perímetro de 1117m, largura de 10m no sentido Anti-Horário.

7. EQUIPAMENTO PILOTOS

a) Lista de equipamento Obrigatório e Opcional:

- Capacete integral com viseira – **OBRIGATÓRIO**
- Luvas – **OPCIONAL**
- Fato de Competição – **OPCIONAL**
- Colete Protetor – **OPCIONAL**
- Pescoceira – **OPCIONAL**

Aconselhamos vivamente o uso de todo o equipamento Opcional

a) Todos os participantes que não cumpram com estas condições serão impedidos de entrar em pista.

8. FÓRMULA DA PROVA

a) A Corrida será disputada durante 4H, havendo uma sessão de treinos cronometrados de 20 minutos.

b) Não é obrigatório a participação de todos os pilotos nos treinos cronometrados.

c) A partida será “Tipo Le Mans”.

d) No caso de, por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrada em nenhuma volta, a organização decidirá pela avaliação das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão, da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, partindo neste caso do último lugar da grelha.

- e) Em caso de duas equipas estarem empatadas na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efetuado a favor da equipa que tenha registado a 2ª volta mais rápida.
- f) A equipa vencedora será a que completar o maior número de voltas no menor tempo.
- g) Se a prova não se iniciar dentro dos horários aqui previstos, a Direção de Prova poderá dar o evento por encerrado antes de completar as 4 Horas previstas.
- h) Não há trocas de karts nos treinos cronometrados, isto é, o Kart que for sorteado para os treinos cronometrados é o mesmo kart com que darão início à corrida.
- i) Não haverá reabastecimento entre os treinos cronometrados e o início da corrida.

9. TURNOS DE CONDUÇÃO

- a) A Corrida será dividida em 3 paragens obrigatórias com 45 minutos de turno máximo de condução. A cada paragem na BOX haverá lugar a troca de kart que já está abastecido e lubrificado pela organização.
- b) **É da responsabilidade do piloto a colocação da placa do número com o transponder no kart**, no entanto, o Kartódromo irá confirmar se a placa está bem colocada.
- c) A paragem na BOX não poderá ser inferior a 3 minutos. Este tempo inicia-se no **LOOP PIT IN** e termina no **LOOP PIT OUT**.
- d) O turno começa no **LOOP PIT OUT** e acaba no **LOOP PIT IN**.
- e) Todos os pilotos serão obrigados, na paragem da BOX, a passar pela balança mostrando a pulseira ao comissário.
- f) Não haverá troca obrigatória de piloto a cada paragem, portanto, sem descanso entre turnos.
- g) Não há turno mínimo de condução, nem tempo mínimo de piloto, embora seja obrigatório a participação de todos os pilotos na corrida.
- h) O tempo de paragem será contabilizado como tempo de prova.
- i) A gasolina do evento é fornecida pela organização.

10. SAFTY KART

- a) Sempre que necessário o Diretor de Prova fará entrar em pista o Safty-Kart (SK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os comissários de pista

incluindo as bandeiras eletrónicas estarão em amarelo e com uma placa a indicar “SK” ou “SLOW”. Enquanto o Safty-Kart estiver em pista é proibida a ultrapassagem.

b) Sempre que o Safty-Kart se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do Safty-Kart em fila indiana. Sempre que possível o mesmo entrará à frente do 1º classificado.

c) A partir deste, circulam pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do Safty-Kart.

d) Caso o Safty-Kart entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes não poderão ultrapassá-lo.

e) Durante a intervenção do Safty-Kart, os kartings em pista poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer, mas só poderão voltar a entrar em pista atrás do pelotão liderado pelo Safty-Kart.

Safty-Kart antes da linha de Meta – Podem entrar em Pista.

Safty-Kart depois da linha de Meta – Têm de aguardar que passe todo o pelotão e só depois podem avançar.

f) Após o Diretor mandar sair o Safty-Kart de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do SK na zona de acesso às boxes, onde será exibida eletronicamente e manualmente a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas pelas verdes.

g) O tempo total do Safty-Kart é contabilizado como tempo de prova e para a contagem do tempo de “Turno de Condução”.

11. CRONOMETRAGEM

a) A cronometragem é assegurada pela Organização da Prova através de um sistema eletrónico APEX-TIMING.

b) A responsabilidade da colocação do Transponder é da Organização

c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.

d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.

e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

d) O Loop dos Pits está identificado por cones sinalizadores, onde determina o inicio e o fim dos Pits.

12. PESO DO CONJUNTO / LASTROS

- a) Foi estabelecido como PESO MÍNIMO o conjunto Kart e Piloto num Total de 250kg sem tolerância.
- b) Existem lastros de 2,5kg, 5kg e 10kg.
- c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.
- d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.
- e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

13. INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

- a) Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção. (Ex. Bandeira Vermelha mostrada à 90ª volta, contará a classificação no final da 88ª volta).
- b) A grelha de partida para a segunda manga, será formada pela classificação da primeira manga e assim sucessivamente para as seguintes mangas.
- c) Apenas os Kartings que tomaram parte da partida inicial, e que não hajam, entretanto, assumido oficialmente a desistência, poderão alinhar na grelha de partida da segunda manga.
- d) Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor qua a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

14. PENALIZAÇÕES

- a) O Diretor de Prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa penalizações do tipo "STOP&GO" e/ou em VOLTAS.
- b) O Diretor de Prova mandará informar o chefe de equipa de tal decisão e mostrará a placa com a inscrição "STOP&GO" juntamente como número do kart a quem se destina. O piloto terá de sair na próxima volta e dirigir-se à zona "STOP&GO".

c) A penalidade de “STOP&GO” exige um tempo mínimo de permanência na zona de penalização de 1 minuto (60segundos). O controlo deste tempo é da responsabilidade de um comissário, staff ou DP.

d) Qualquer penalização que não seja possível atribuir durante a Corrida e/ou Treinos será aplicada no final.

APÊNDICE 1 – PENALIZAÇÃO PESOS

PESO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
De 0,1 kg a 2,4 kg	+ 1 Volta
De 2,5 kg a 4,9 kg	+ 2 Voltas
De 5 kg a 7,4 kg	+ 3 Voltas
...	...

A falta de peso em treinos dará direito a DSQ do Treino.

APÊNDICE 2 – PENALIZAÇÃO TEMPO TROCA

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Até 1,00 min	1 Volta
Entre 1 min e 1,59min	2 Voltas
Entre 2 min e 2,59min	3 ou mais voltas

APÊNDICE 3 – PENALIZAÇÃO TEMPO TURNO CONDUÇÃO

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Penalização Base (PB)	2 Minutos (120 Segundos)
Entre 1min e 1,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 2min e 2,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)
Entre 3min e 3,59min	PB + 4 Minutos (240 Segundos)
...	...

Se exceder o turno mais que 30 minutos, dará a DSQ direta do piloto

APÊNDICE 4 - PENALIZAÇÕES GERAIS

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
TODAS	Insultos e Ameaças	5	Excluído do Evento
	Atrasos	4	DSQ da Sessão
	Peso não conforme Qualificação	4	DSQ da Sessão

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
Treinos Livres e Cronometrados	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Repetição de Ações / Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De +3 posições até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	Anulação 3 melhores tempos até DSQ
	Limites de Pista (com vantagem)	3	Volta anulada
	Melhor volta sob Bandeiras Amarelas	3	Volta anulada

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
CORRIDA	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Limites de Pista	1	Aviso
	Limites de Pista 2x	2	Aviso 2
	Falsa Partida	2	1 Volta
	Limites de Pista 3x ou mais	3	3 Voltas
	Excesso de velocidade Pit Lane	3	3 Voltas
	Diversas mudanças de direção	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Repetição de Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Propositar acidente	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Atalho/Cortar a Pista	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” voluntariamente outro piloto para fora	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Não reduzir velocidade em bandeiras amarelas ou SLOW	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Incumprimento das indicações dos Comissários ou DP	3/4/5	De 5 Voltas até Exclusão

Qualquer penalização aqui não descrita ficará ao encargo do Diretor de Prova, identificar a gravidade e atribuir a penalização adequada.

15. PUBLICIDADE

- a) As equipas ficam responsáveis pela colocação de publicidade no Kart.
- b) As publicidades apenas podem ser colocadas nas proteções do Kart (frente, laterais e traseira).










16. PRÉMIOS

- a) 1º Classificado - Taça e Brindes + **30% de Desconto** no valor da inscrição das 4H ENDURANCE SWS no Kartódromo de Viana
- b) 2º Classificado - Taça e Brindes + **20% de Desconto** no valor da inscrição das 4H ENDURANCE SWS no Kartódromo de Viana
- c) 3º Classificado - Taça e Brindes + **10% de Desconto** no valor da inscrição das 4H ENDURANCE SWS no Kartódromo de Viana

17. JURISDIÇÃO

- a) Tudo o que estiver omissso no presente regulamento será analisado e decidido pela organização que pode, para o efeito, ouvir quem entender para auxiliar a tomada de decisão.
- b) As decisões da organização são soberanas e sem direito a reclamação.

APÊNDICE – BANDEIRAS

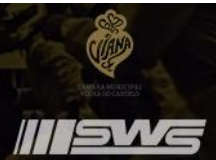
	<p>Início de Corrida</p>
	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar</p>
 <p>+</p> 	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar em toda a pista, todos os karts devem seguir em fila até chegada do safety kart</p>
	<p>Paragem imediata da prova, todos devem seguir as indicações dos comissários</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Problemas mecanicos ou falta de equipamento, deve-se dirigir ao Pit Lane</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Aviso, por algum incidente de pista.</p>
 <p>+ Race number</p>	<p>Exclusão do Evento</p>
	<p>Final da Corrida</p>



ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2024

2H ENDURANCE SWS

08 JUNHO 2024



VIANA 2023
DO CASTELO
CIDADE EUROPEIA
DO DESPORTO
European City of Sport

