

**ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2023**  
**REGULAMENTO 7H**  
**ENDURANCE – V1**



**SWS** **KV**  
KARTÓDROMO DE VIANA

**650€**  
P/EQUIPA

**7H**  
INTERNATIONAL  
ENDURANCE

**11 NOVEMBRO**

**THE GRAND FINALE!**

POWER RACE - FINAL CHAMPIONSHIP 2023  
EVENTOS@KARTODROMODEVIANA.PT

VIANA 2023 DO CASTELO  
CIDADE EUROPEIA DO DESPORTO

aces europe aces portugal ipdj

## 1. GENERALIDADES / DEFINIÇÃO

- a) A Troféu Apetecível Unipessoal Lda, empresa que gere o Kartódromo de Viana do Castelo, organiza um convívio de karting de carácter amador denominado “Endurance Championship 2023” dividido por 4 eventos.
- b) Este convívio amador de Karting será disputado de acordo com o presente Regulamento Geral e Regulamentos Específicos de cada prova, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.
- c) Este evento está coberto por um seguro de acidentes contratado com a companhia Allianz, SA para todos os participantes, cujos capitais poderão ser consultados.
- d) No caso do Evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue, salvo se já tiver dado início a qualquer prova ou treino.
- e) Em caso de exclusão da prova por falta ou incumprimento grave previsto ou não neste regulamento, as equipas não terão direito a ser ressarcidas de qualquer valor pago no ato da inscrição.

## 2. EQUIPAS

- a) As equipas podem ser compostas da seguinte forma:
  - 1) 7H Endurance – Equipas de 2 a 7 Pilotos;
- b) Cada equipa deverá indicar um Chefe de Equipa que a representará perante a Direção de Prova.
- c) A idade mínima de cada piloto é de 14 Anos, com autorização de responsabilidade assinada pelos tutores.
- d) Nas verificações administrativas cada participante da equipa receberá uma pulseira de identificação para o controlo de turnos e peso. Ao chefe de equipa será entregue uma credencial para poder estar autorizado a fazer-se representar perante a Direção de Prova.
- e) Cada piloto só poderá ser inscrito por uma equipa em cada prova.
- f) Em todas as provas será feito um briefing com duração de 30 minutos para todos os chefes de equipa, na qual, ficam responsáveis de passar toda a informação a todos os pilotos da sua equipa.

## 3. KARTS

- a) Apenas os kartings fornecidos pela Organização serão admitidos, sendo a sua atribuição às equipas efetuadas mediante sorteio.
- b) Não serão permitidas alterações nas pressões dos pneus. Qualquer outra alteração ou adulteração, quer a nível de chassis, quer a nível de motor, implicarão a exclusão do Evento.
- c) É permitido a instalação de equipamentos de cronometragem e/ou telemetria desde que estes estejam preparados para serem amovíveis.
- d) Os Karts admitidos são os **SODIKART SR4** com motor **HONDA 390cc, 13cv** e pneus **DURO**.
- e) O número de karts admitidos à partida será de 39, salvo lugares reservados para a organização.
- f) Cada equipa será responsável pela boa condução e funcionamento do kart até ao final do Evento. Se isto não se verificar, estes poderão ser subsidiariamente responsabilizados por todos e quaisquer danos causados aos karts, equipamento de pista e terceiros.

## 4. HORÁRIO

- a) Horário 7H Endurance:
  - 08h00 – Receção e Pagamentos
  - 09h00 – Briefing (Chefes de Equipa)
  - 09h45 – Treinos Cronometrados (20 Minutos)
  - 10h30 – Foto Grupo (Obrigatório todos os pilotos e chefes de equipa)
  - 11h00 – Início 7H Endurance
  - 18h00 – Fim 7H Endurance
  - 18h30 – Pódio

## 5. INSCRIÇÕES

- a) O Valor da inscrição é de 650,00€ por Equipa.
- b) As inscrições devem ser efetuadas através do seguinte e-mail: [eventos@kartodromodeviana.pt](mailto:eventos@kartodromodeviana.pt).

c) O número de inscrições será limitado e por isso a aceitação das inscrições será feita por ordem cronológica de entrada do pagamento de 50% da inscrição até à data mencionada em cada regulamento específico do evento.

d) O Iban para pagamento será o seguinte:

**PT50 0269 0331 0020 3529 5704 6**

e) O restante pagamento será feito no dia de cada evento nas verificações administrativas.

## 6. DEFINIÇÃO DO PERCURSO

a) Este evento realiza-se no CIRCUITO A+B do Kartódromo de Viana do Castelo, com o perímetro de 1585m, largura de 10m no sentido Anti-Horário.

## 7. EQUIPAMENTO PILOTOS

a) Lista de equipamento Obrigatório e Opcional:

- Capacete integral com viseira – **OBRIGATÓRIO**
- Luvas – **OPCIONAL**
- Fato de Competição – **OPCIONAL**
- Colete Protetor – **OPCIONAL**
- Pescoceira – **OPCIONAL**

**Aconselhamos vivamente o uso de todo o equipamento Opcional**

a) Todos os participantes que não cumpram com estas condições serão impedidos de entrar em pista.

## 8. FÓRMULA DA PROVA

a) A Corrida será disputada durante 7H, havendo uma sessão de treinos cronometrados de 20 minutos.

b) Não é obrigatório a participação de todos os pilotos nos treinos cronometrados.

c) A partida será “Tipo Le Mans”.

d) No caso de, por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrada em nenhuma volta, a organização decidirá pela avaliação das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão, da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, partindo neste caso do último lugar da grelha.

- e) Em caso de duas equipas estarem empatadas na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efetuado a favor da equipa que tenha registado a 2ª volta mais rápida.
- f) A equipa vencedora será a que completar o maior número de voltas no menor tempo.
- g) Se a prova não se iniciar dentro dos horários aqui previstos, a Direção de Prova poderá dar o evento por encerrado antes de completar as 7 Horas previstas.
- h) Durante os treinos cronometrados é possível trocar de piloto, mas não haverá trocas de kart, o kart que inicia os treinos cronometrados é o mesmo kart que inicia a corrida.
- i) Haverá reabastecimento entre os treinos cronometrados e o início da corrida.

## 9. TURNOS DE CONDUÇÃO

- a) A Corrida será dividida em **12 paragens obrigatórias com 45 minutos de turno máximo de condução**. A cada paragem na BOX haverá lugar a troca de kart que já está abastecido e lubrificado pela organização.
- b) É da responsabilidade do piloto a colocação da placa do número com o transponder no kart, no entanto, o Kartódromo irá confirmar se a placa está bem colocada.
- c) A paragem na BOX não poderá ser inferior a 3 minutos. Este tempo inicia-se no **LOOP PIT IN** e termina no **LOOP PIT OUT**.
- d) O turno começa no **LOOP PIT OUT** e acaba no **LOOP PIT IN**.
- e) Todos os pilotos serão obrigados, na paragem da BOX, a passar pela balança mostrando a pulseira ao comissário.
- f) Não haverá troca obrigatória de piloto a cada paragem, portanto, sem descanso entre turnos.
- g) Não há turno mínimo de condução, nem tempo mínimo de piloto, embora seja obrigatório a participação de todos os pilotos na corrida.
- h) O tempo de paragem será contabilizado como tempo de prova.
- i) A gasolina do evento é fornecida pela organização.
- j) **O PIT encerra 5 minutos antes do final da corrida.**

## 10. SAFTY KART

- a) Sempre que necessário o Diretor de Prova fará entrar em pista o Safty-Kart (SK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os comissários de pista

incluindo as bandeiras eletrónicas estarão em amarelo e com uma placa a indicar “SK” ou “SLOW”. Enquanto o Safty-Kart estiver em pista é proibida a ultrapassagem.

**b)** Sempre que o Safty-Kart se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do Safty-Kart em fila indiana. Sempre que possível o mesmo entrará à frente do 1º classificado.

**c)** A partir deste, circulam pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do Safty-Kart.

**d)** Caso o Safty-Kart entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes não poderão ultrapassá-lo.

**e)** Durante a intervenção do Safty-Kart, os kartings em pista poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer, mas só poderão voltar a entrar em pista atrás do pelotão liderado pelo Safty-Kart.

**Safty-Kart antes da linha de Meta – Podem entrar em Pista.**

**Safty-Kart depois da linha de Meta – Têm de aguardar que passe todo o pelotão e só depois podem avançar.**

**f)** Após o Diretor mandar sair o Safty-Kart de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do SK na zona de acesso às boxes, onde será exibida eletronicamente e manualmente a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas pelas verdes.

**g)** O tempo total do Safty-Kart é contabilizado como tempo de prova e para a contagem do tempo de “Turno de Condução”.

## 11. CRONOMETRAGEM

**a)** A cronometragem é assegurada pela Organização da Prova através de um sistema eletrónico APEX-TIMING.

**b)** A responsabilidade da colocação do Transponder é da Organização

**c)** A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.

**d)** Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.

**e)** Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

**d)** O Loop dos Pits está identificado por cones sinalizadores, onde determina o inicio e o fim dos Pits.

## 12. PESO DO CONJUNTO / LASTROS

- a) Foi estabelecido como PESO MÍNIMO o conjunto Kart e Piloto num Total de 250kg sem tolerância.
- b) Existem lastros de 2,5kg, 5kg e 10kg.
- c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.
- d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.
- e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação

## 13. INTERRUÇÃO DE CORRIDA

- a) Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção. (Ex. Bandeira Vermelha mostrada à 90ª volta, contará a classificação no final da 88ª volta).
- b) A grelha de partida para a segunda manga, será formada pela classificação da primeira manga e assim sucessivamente para as seguintes mangas.
- c) Apenas os Kartings que tomaram parte da partida inicial, e que não hajam, entretanto, assumido oficialmente a desistência, poderão alinhar na grelha de partida da segunda manga.
- d) Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor qua a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

## 14. PENALIZAÇÕES

- a) O Diretor de Prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa penalizações do tipo "STOP&GO" e/ou em VOLTAS.
- b) O Diretor de Prova mandará informar o chefe de equipa de tal decisão e mostrará a placa com a inscrição "STOP&GO" juntamente como número do kart a quem se destina. O piloto terá de sair na próxima volta e dirigir-se à zona "STOP&GO".

c) A penalidade de “STOP&GO” exige um tempo mínimo de permanência na zona de penalização de 1 minuto (60segundos). O controlo deste tempo é da responsabilidade de um comissário, staff ou DP.

d) Qualquer penalização que não seja possível atribuir durante a Corrida e/ou Treinos será aplicada no final.

## APÊNDICE 1 – PENALIZAÇÃO PESOS

PESO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
De 0,1 kg a 2,4 kg	+ 1 Volta
De 2,5 kg a 4,9 kg	+ 2 Voltas
De 5 kg a 7,4 kg	+ 3 Voltas
...	...

A falta de peso em treinos dará direito a DSQ do Treino.

## APÊNDICE 2 – PENALIZAÇÃO TEMPO TROCA

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Penalização Base (PB)	30 Segundos
Até 1,00 min	PB + 1 Minuto (60 Segundos)
Entre 1 min e 1,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 2 min e 2,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)

## APÊNDICE 3 – PENALIZAÇÃO TEMPO TURNO CONDUÇÃO

TEMPO EM FALTA	PENALIZAÇÃO A APLICAR
Penalização Base (PB)	2 Minutos (120 Segundos)
Entre 1min e 1,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 2min e 2,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)
Entre 3min e 3,59min	PB + 4 Minutos (240 Segundos)
...	...

Se exceder o turno mais que 30 minutos, dará a DSQ direta do piloto



## APÊNDICE 4 - PENALIZAÇÕES GERAIS

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
TODAS	Insultos e Ameaças	5	Excluído do Evento
	Atrasos	4	DSQ da Sessão
	Peso não conforme Qualificação	4	DSQ da Sessão

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
Treinos Livres e Cronometrados	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Repetição de Ações / Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De +3 posições até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	Anulação 3 melhores tempos até DSQ
	Limites de Pista (com vantagem)	3	Volta anulada
	Melhor volta sob Bandeiras Amarelas	3	Volta anulada

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
CORRIDA	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Limites de Pista	1	Aviso
	Limites de Pista 2x	2	Aviso 2
	Falsa Partida	2	1 Volta
	Limites de Pista 3x ou mais	3	3 Voltas
	Excesso de velocidade Pit Lane	1/2	De Aviso a 2 Voltas
	Diversas mudanças de direção	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Repetição de Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Propositar acidente	2/3/4	De 3 Voltas até DSQ
	Atalho/Cortar a Pista	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	De 4 Voltas até DSQ
	“Empurrar” voluntariamente outro piloto para fora	3/4	De 5 Voltas até DSQ
	Não reduzir velocidade em bandeiras amarelas ou SLOW	3/4	De 5 Voltas até DSQ
Incumprimento das indicações dos Comissários ou DP	3/4/5	De 5 Voltas até Exclusão	

**Qualquer penalização aqui não descrita ficará ao encargo do Diretor de Prova, identificar a gravidade e atribuir a penalização adequada.**

## 15. PUBLICIDADE

- a) As equipas ficam responsáveis pela colocação de publicidade no Kart.
- b) As publicidades apenas podem ser colocadas nas proteções do Kart (frente, laterais e traseira).








## 16. PRÉMIOS

- a) 1º Classificado - Taça e Brindes + (Prémio a definir)
- b) 2º Classificado - Taça e Brindes + (Prémio a definir)
- c) 3º Classificado - Taça e Brindes+ (Prémio a definir)

## 17. JURISDIÇÃO

- a) Tudo o que estiver omissa no presente regulamento será analisado e decidido pela organização que pode, para o efeito, ouvir quem entender para auxiliar a tomada de decisão.
- b) As decisões da organização são soberanas e sem direito a reclamação.

## APÊNDICE – BANDEIRAS

	<p>Início de Corrida</p>
	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar</p>
 + 	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar em toda a pista, todos os karts devem seguir em fila até chegada do safety kart</p>
	<p>Paragem imediata da prova, todos devem seguir as indicações dos comissários</p>
 + Race number	<p>Problemas mecanicos ou falta de equipamento, deve-se dirigir ao Pit Lane</p>
 + Race number	<p>Aviso, por algum incidente de pista.</p>
 + Race number	<p>Exclusão do Evento</p>
	<p>Final da Corrida</p>