

## ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2023 REGULAMENTO GERAL

# ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2023

1<sup>a</sup>

ABR  
22

2H ENDURANCE

4H ENDURANCE

MAI  
27

2<sup>a</sup>

3<sup>a</sup>

JUL  
15

10H ENDURANCE

7H ENDURANCE  
POWER RACE EXTRA  
POINTS

NOV  
11

4<sup>a</sup>



## 1. GERNERALIDADES / DEFINIÇÃO

- a) A Troféu Apetecível Unipessoal Lda, empresa que gere o Kartódromo de Viana do Castelo, organiza um convívio de karting de carácter amador denominado “Endurance Championship 2023” dividido por 4 eventos.
- b) Este convívio amador de Karting será disputado de acordo com o presente Regulamento Geral e Regulamentos Específicos de cada prova, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.
- c) Este evento está coberto por um seguro de acidentes contratado com a companhia Allianz, SA para todos os participantes, cujos capitais poderão ser consultados.
- d) No caso do Evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue, salvo se já tiver dado início a qualquer prova ou treino.
- e) Em caso de exclusão da prova por falta ou incumprimento grave previsto ou não neste regulamento, as equipas não terão direito a ser ressarcidas de qualquer valor pago no ato da inscrição.

## 2. EQUIPAS

- a) As equipas podem ser compostas da seguinte forma:
  - 1) 2H Endurance – Equipas de 2 a 3 Pilotos;
  - 2) 4H Endurance – Equipas de 2 a 4 Pilotos;
  - 3) 10H Endurance – Equipas de 2 a 10 Pilotos;
  - 4) 7H International Endurance – Equipas de 2 a 7 Pilotos;
- b) Cada equipa deverá indicar um Chefe de Equipa que a representará perante a Direção de Prova.
- c) A idade mínima de cada piloto é de 14 Anos, com autorização de responsabilidade assinada pelos tutores.
- d) Nas verificações administrativas cada participante da equipa receberá uma pulseira de identificação para o controlo de turnos e peso. Ao chefe de equipa será entregue uma credencial para poder estar autorizado a fazer-se representar perante a Direção de Prova.
- e) Cada piloto só poderá ser inscrito por uma equipa em cada prova.
- f) Em todas as provas será feito um briefing com duração de 30 minutos para todos os chefes de equipa, na qual, ficam responsáveis de passar toda a informação a todos os pilotos da sua equipa.

## 3. KARTS

- a) Apenas os kartings fornecidos pela Organização serão admitidos, sendo a sua atribuição às equipas efetuadas mediante sorteio.
- b) Não serão permitidas alterações nas pressões dos pneus. Qualquer outra alteração ou adulteração, quer a nível de chassi, quer a nível de motor, implicarão a exclusão do Evento.
- c) É permitido a instalação de equipamentos de cronometragem e/ou telemetria desde que estes estejam preparados para serem amovíveis.
- d) Os Karts admitidos são os **SODIKART SR4** com motor **HONDA 390cc, 13cv** e pneus **DURO**.
- e) O número de karts admitidos à partida será conforme o regulamento específico de cada evento.
- f) Cada equipa será responsável pela boa condução e funcionamento do kart até ao final do Evento. Se isto não se verificar, estes poderão ser subsidiariamente responsabilizados por todos e quaisquer danos causados aos karts, equipamento de pista e terceiros.

## 4. CALENDÁRIO

- a) Calendário Endurance Championship 2023:
  - 2H Endurance SWS – 22 de Abril 2023
  - 4H Endurance SWS – 27 de Maio 2023
  - 10H Endurance SWS – 15 de Julho 2023
  - 7H International Endurance – 11 de Novembro 2023
- b) Os horários e os circuitos serão definidos conforme o regulamento específico de cada evento.

## 5. INSCRIÇÕES

- a) O Valor da inscrição de cada evento encontra-se no regulamento específico.
- b) As inscrições devem ser efetuadas através do seguinte e-mail: [eventos@kartodromodeviana.pt](mailto:eventos@kartodromodeviana.pt).
- c) O número de inscrições será limitado e por isso a aceitação das inscrições será feita por ordem cronológica de entrada do pagamento de 50% da inscrição até à data mencionada em cada regulamento específico do evento.
- d) O Iban para pagamento será o seguinte:

**PT50 0033 0000 4550 9913 8910 5**
- e) O restante pagamento será feito no dia de cada evento nas verificações administrativas.

## 6. EQUIPAMENTO PILOTOS

a) Lista de equipamento Obrigatório e Opcional:

- Capacete integral com viseira – **OBRIGATÓRIO**
- Luvas – **OPCIONAL**
- Fato de Competição – **OPCIONAL**
- Colete Protetor – **OPCIONAL**
- Pescoceira - **OPCIONAL**

**Aconselhamos vivamente o uso de todo o equipamento Opcional**

b) Todos os participantes que não cumpram com estas condições serão impedidos de entrar em pista.

## 7. SAFTY KART

a) Sempre que necessário o Diretor de Prova fará entrar em pista o Safty-Kart (SK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os comissários de pista incluindo as bandeiras eletrónicas estarão em amarelo e com uma placa a indicar “SK” ou “SLOW”. Enquanto o Safty-Kart estiver em pista é proibida a ultrapassagem.

b) Sempre que o Safty-Kart se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do Safty-Kart em fila indiana. Sempre que possível o mesmo entrará à frente do 1º classificado.

c) A partir deste, circulam pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do Safty-Kart.

d) Caso o Safty-Kart entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes não poderão ultrapassá-lo.

e) Durante a intervenção do Safty-Kart, os kartings em pista poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer, mas só poderão voltar a entrar em pista atrás do pelotão liderado pelo Safty-Kart.

***Safty-Kart antes da linha de Meta – Podem entrar em Pista.***

***Safty-Kart depois da linha de Meta – Têm de aguardar que passe todo o pelotão e só depois podem avançar.***

f) Após o Diretor mandar sair o Safty-Kart de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do SK na zona de acesso às boxes, onde será exibida eletronicamente e manualmente a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas pelas verdes.

g) O tempo total do Safty-Kart é contabilizado como tempo de prova e para a contagem do tempo de “Turno de Condução”.

## 8. CRONOMETRAGEM

- a) A cronometragem é assegurada pela Organização da Prova através de um sistema eletrónico APEX-TIMING.
- b) A responsabilidade da colocação do Transponder é da Organização
- c) A equipa é responsável pelo correto funcionamento do Transponder assim como a sua conservação.
- d) Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo transponder colocado na placa de número do seu kart.
- e) Em caso de perda ou danificação do Transponder em treinos ou corrida, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação.

## 9. INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

- a) Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção. (Ex. Bandeira Vermelha mostrada à 90ª volta, contará a classificação no final da 88ª volta).
- b) A grelha de partida para a segunda manga, será formada pela classificação da primeira manga e assim sucessivamente para as seguintes mangas.
- c) Apenas os Kartings que tomaram parte da partida inicial, e que não hajam, entretanto, assumido oficialmente a desistência, poderão alinhar na grelha de partida da segunda manga.
- d) Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor qua a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

## 10. PENALIZAÇÕES

- a) O Diretor de Prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa penalizações do tipo “STOP&GO” e/ou em VOLTAS.
- b) O Diretor de Prova mandará informar o chefe de equipa de tal decisão e mostrará a placa com a inscrição “STOP&GO” juntamente como número do kart a quem se destina. O piloto terá de sair na próxima volta e dirigir-se à zona “STOP&GO”.
- c) A penalidade de “STOP&GO” exige um tempo mínimo de permanência na zona de penalização de 1 minuto (60segundos). O controlo deste tempo é da responsabilidade de um comissário, staff ou DP.
- d) Qualquer penalização que não seja possível atribuir durante a Corrida e/ou Treinos será aplicada no final.

**APÊNDICE 1 - PENALIZAÇÃO PESOS**

<b>PESO EM FALTA</b>	<b>PENALIZAÇÃO A APLICAR</b>
De 0,1 kg a 2,4 kg	+ 1 Volta
De 2,5 kg a 4,9 kg	+ 2 Voltas
De 5 kg a 7,4 kg	+ 3 Voltas
...	...

A falta de peso em treinos dará direito a DSQ do Treino.

**APÊNDICE 2 - PENALIZAÇÃO TEMPO TROCA**

<b>TEMPO EM FALTA</b>	<b>PENALIZAÇÃO A APLICAR</b>
Penalização Base (PB)	1 Minuto (60 Segundos)
Entre 1min e 1,59min	PB + 1 Minuto (60 Segundos)
Entre 2min e 2,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 3min e 3,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)

**APÊNDICE 3 - PENALIZAÇÃO TEMPO TURNO CONDUÇÃO**

<b>TEMPO EM FALTA</b>	<b>PENALIZAÇÃO A APLICAR</b>
Penalização Base (PB)	2 Minutos (120 Segundos)
Entre 1min e 1,59min	PB + 2 Minutos (120 Segundos)
Entre 2min e 2,59min	PB + 3 Minutos (180 Segundos)
Entre 3min e 3,59min	PB + 4 Minutos (240 Segundos)
...	...

Se exceder o turno mais que 30 minutos, dará a DSQ direta do piloto

## APÊNDICE 4 – PENALIZAÇÕES GERAIS

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
TODAS	Insultos e Ameaças	5	Excluído do Evento
	Atrasos	4	DSQ da Sessão
	Peso não conforme Qualificação	4	DSQ da Sessão

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
Treinos Livres e Cronometrados	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Repetição de Ações / Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De +3 posições até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	Anulação 3 melhores tempos até DSQ
	Limites de Pista (com vantagem)	3	Volta anulada
	Melhor volta sob Bandeiras Amarelas	3	Volta anulada

SESSÃO	INCIDENTE	NÍVEL INCIDENTE	PENALIZAÇÃO
CORRIDA	Primeira condução Anti-Desportiva (bloquear, contacto, etc..)	1	Aviso
	Limites de Pista	1	Aviso
	Limites de Pista 2x	2	Aviso 2
	Falsa Partida	2	+ 10 segundos
	Limites de Pista 3x ou mais	3	+ 30 segundos
	Excesso de velocidade Pit Lane	3	+ 30 segundos
	Diversas mudanças de direção	2/3/4	De + 3 segundos até DSQ
	Repetição de Condução Anti-Desportiva	2/3/4	De + 3 segundos até DSQ
	Propositar acidente	2/3/4	De + 3 segundos até DSQ
	Atalho/Cortar a Pista	2/3/4	De + 10 segundos até DSQ
	“Empurrar” outro piloto para fora	2/3/4	De + 10 segundos até DSQ
	“Empurrar” voluntariamente outro piloto para fora	3/4	De + 30 segundos até DSQ
	Não reduzir velocidade em bandeiras amarelas ou SLOW	3/4	De + 30 segundos até DSQ
	Incumprimento das indicações dos Comissários ou DP	3/4/5	De + 30 segundos até Exclusão

Qualquer penalização aqui não descrita ficará ao encargo do Diretor de Prova, identificar a gravidade e atribuir a penalização adequada.

## 12. PUBLICIDADE

- a) As equipas ficam responsáveis pela colocação de publicidade no Kart.
- b) A publicidade apenas podem ser colocadas nas proteções do Kart (frente, laterais e traseira).

## 13. CLASSIFICAÇÃO GERAL

### 2H - 4H - 10H

POS	QUALIFICAÇÃO	CORRIDA
1º	20	100
2º	17	95
3º	15	90
4º	13	85
5º	12	83
6º	11	81
7º	10	80
8º	9	79
9º	8	78
10º	7	77
11º	6	76
12º	5	75
13º	4	74
14º	3	73
15º	2	72
16º	1	71
17º	1	70
18º	1	69
19º	1	68
20	1	67
...	...	...

### POWER RACE 7H

POS	QUALIFICAÇÃO	CORRIDA
1º	30	175
2º	27	170
3º	25	165
4º	23	160
5º	22	158
6º	21	156
7º	20	155
8º	19	154
9º	18	153
10º	17	152
11º	16	151
12º	15	150
13º	14	149
14º	13	148
15º	12	147
16º	11	146
17º	10	145
18º	9	144
19º	8	143
20	7	142
...	...	...



a) Para efeitos de desempate no final do campeonato, será atribuído como fator de desempate o seguinte:

- A Participação em todos os eventos.
- O maior número de 1º, 2º e 3º lugares

b) Para efeitos de Classificação Geral, todas as equipas apenas podem trocar e/ou acrescentar outro nome à equipa sem perder resultados anteriores até à 2ª prova do campeonato.

## 14. PRÉMIOS

a) 1º Classificado - Taça e Brindes

b) 2º Classificado - Taça e Brindes

c) 3º Classificado - Taça e Brindes

d) *A lista final de prémios não está encerrada, será publicado em aditamento todas as restantes ofertas e descontos para os Vencedores do “ENDURANCE CHAMPIONSHIP 2023”*

## 15. JURISDIÇÃO

a) Tudo o que estiver omissa no presente regulamento será analisado e decidido pela organização que pode, para o efeito, ouvir quem entender para auxiliar a tomada de decisão.

b) As decisões da organização são soberanas e sem direito a reclamação.

## APÊNDICE – BANDEIRAS

	<p>Início de Corrida</p>
	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar</p>
 + 	<p>Perigo, Reduzir a Velocidade é proibido ultrapassar em toda a pista, todos os karts devem seguir em fila até chegada do safety kart</p>
	<p>Paragem imediata da prova, todos devem seguir as indicações dos comissários</p>
 + Race number	<p>Problemas mecanicos ou falta de equipamento, deve-se dirigir ao Pit Lane</p>
 + Race number	<p>Aviso, por algum incidente de pista.</p>
 + Race number	<p>Exclusão do Evento</p>
	<p>Final da Corrida</p>